***Práctica 21b. Hacer carpetas de usuarios***

1. Lo primero que hay que hacer es añadir una módulo de apache para las páginas de usuarios. Para añadir este módulo, escribe:  
   a2enmod userdir  
   El servidor recordará que hay que reiniciar el servicio para aplicar los cambios. Eso lo haremos al final para tener que hacerlo solo una vez

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Ahora añade dos o más usuarios para comprobar la funcionalidad con:  
   adduser <nombre de usuario>  
   Solo tendrás que pone la contraseña, puede ser simple. No es necesario que incluyas el resto de la información. Yo llamé a los usuarios pepe y paco, pero puedes llamarlos cómo quieras

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Ve a la carpeta home del pepe con:  
   cd /home/pepe  
   Luego crea una carpeta llamada public\_html (la carpeta se tiene que llamar así de manera obligatoria) con:  
   mkdir public\_html  
   Ahora crea un archivo dentro de la carpeta public\_html que se llame index.html, ábrelo con un editor y personaliza la página para que sea distinguible del resto. Guarda y cierra el archivo





Pantalla de computadora con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. Repite el paso 3 con paco o cualquier otro usuario que hayas creado







Pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. Reinicia el servicio con:   
   /etc/init.d/apache2 restart



1. Ahora en el navegador, para acceder a la carpeta de un usuario en concreto tendrás que escribir el nombre de dominio, añadir una barra, añadir una virgulilla (se añade con Alt Gr + 4) y detrás escribe el nombre de usuario. En mi caso sería:  
   http://www.micentro-19-001.edu/~pepe

Ya puedes acceder a la página web de cada usuario



Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente



Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente